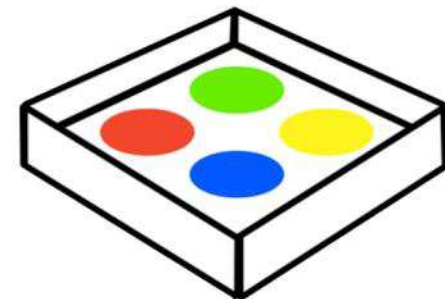




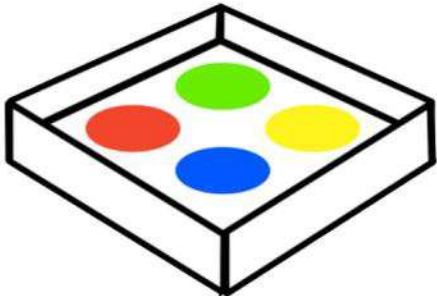
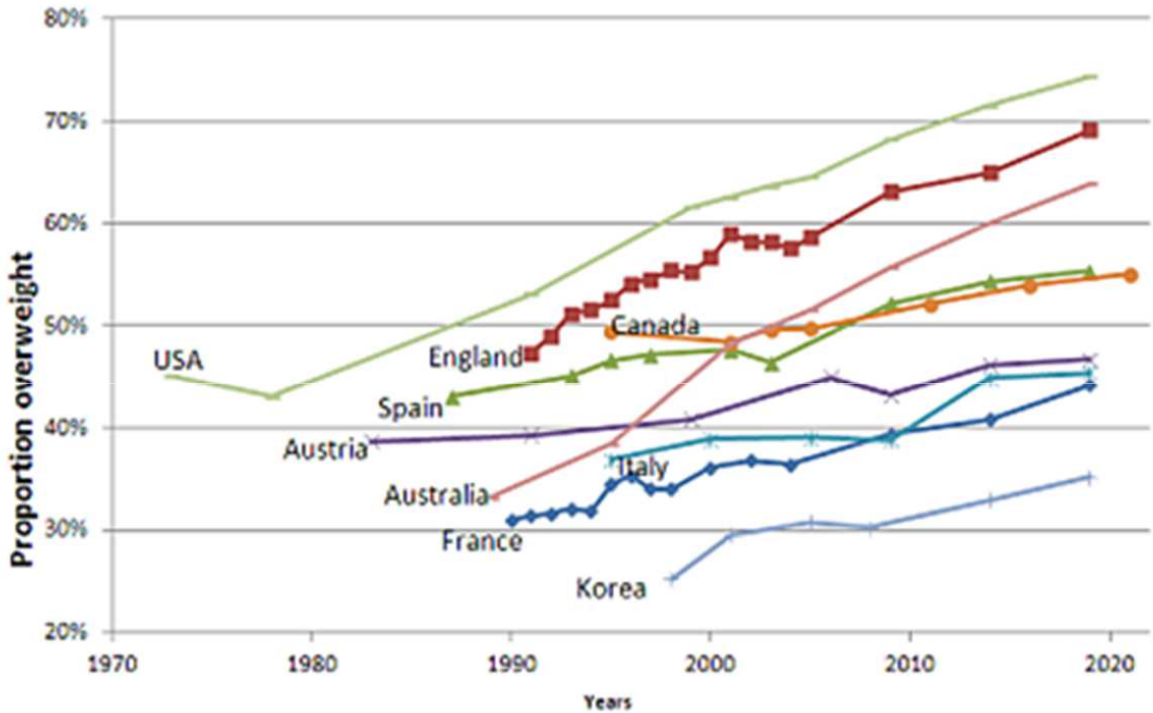
madequs

Il Gioco come forma di Educazione alimentare attraverso Strumenti e laboratori del Maestro del Gusto

Ancona 16 Aprile 2016



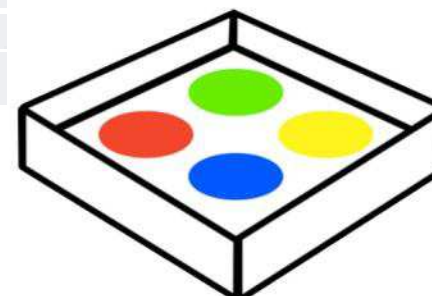
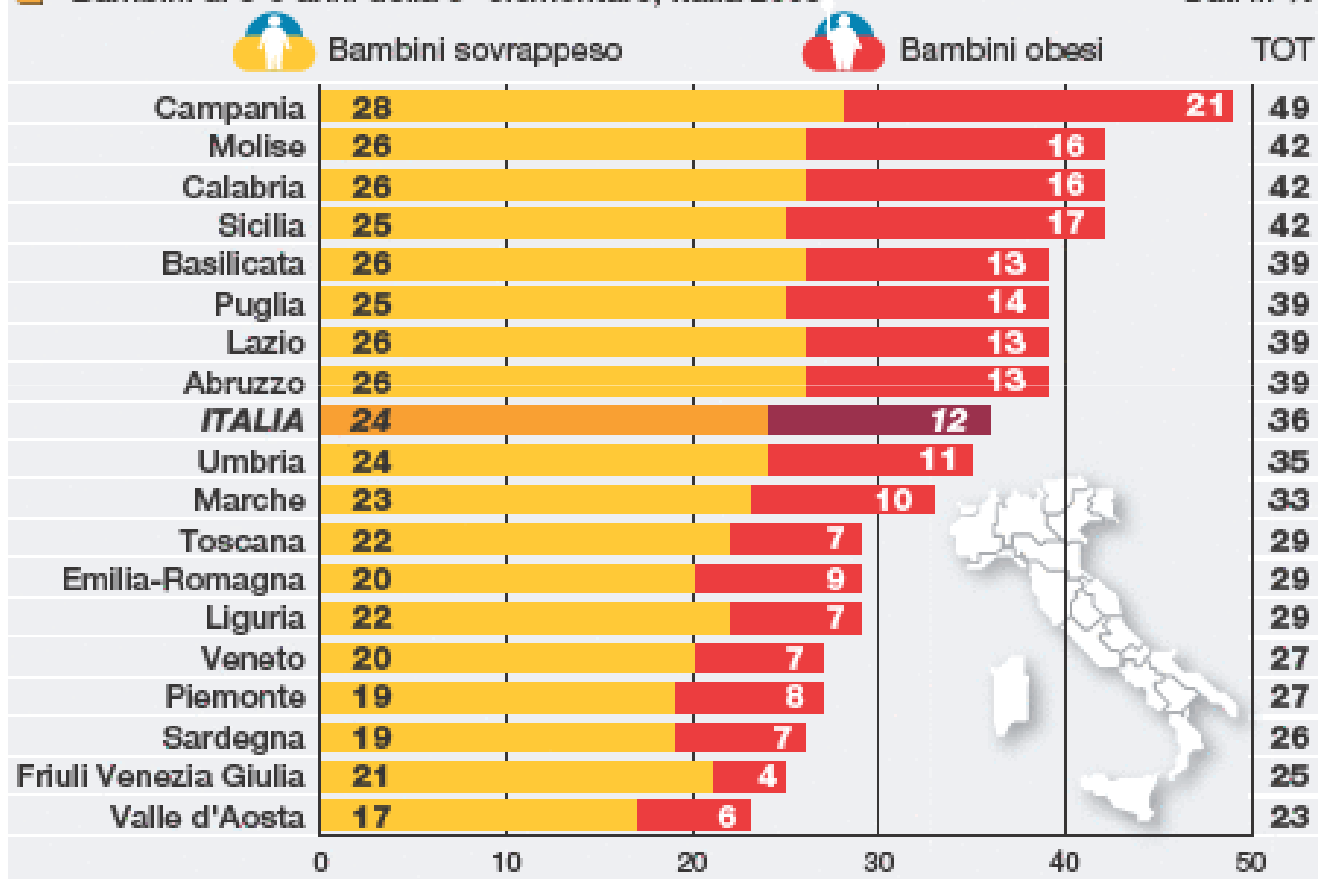
Educazione alimentare nei campi estivi: perché?



«Okkio alla salute»

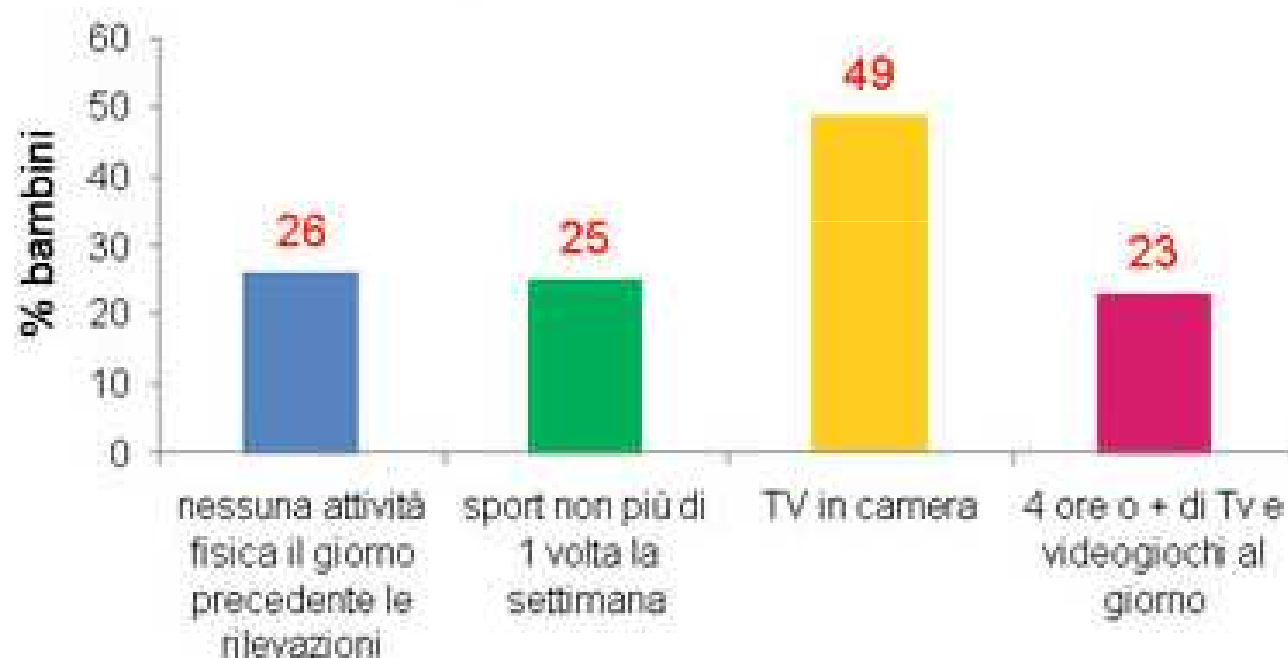
Bambini di 8-9 anni della 3^a elementare, Italia 2008

Dati in %

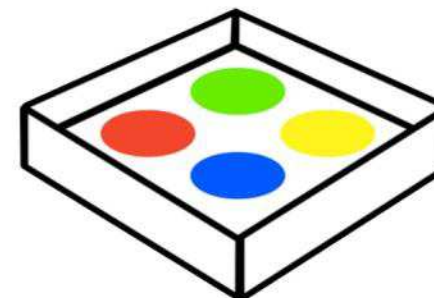


L'attività fisica

Scarsa attività fisica e comportamenti sedentari



Okkio alla salute, 2010



I progetti



Dal 2009



2012



2014

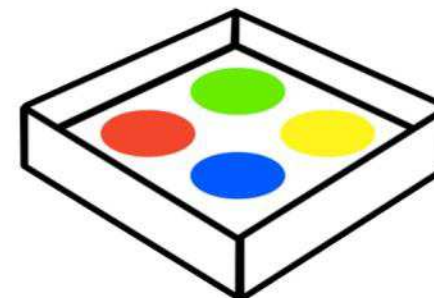
2011



2013



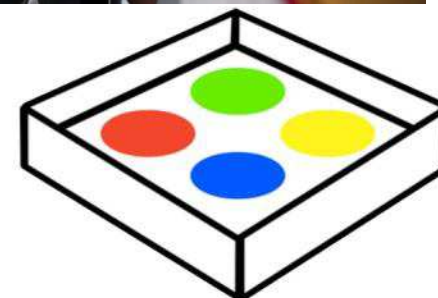
2015



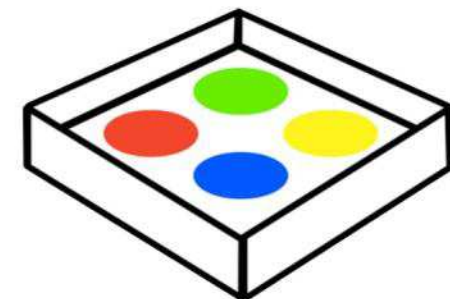
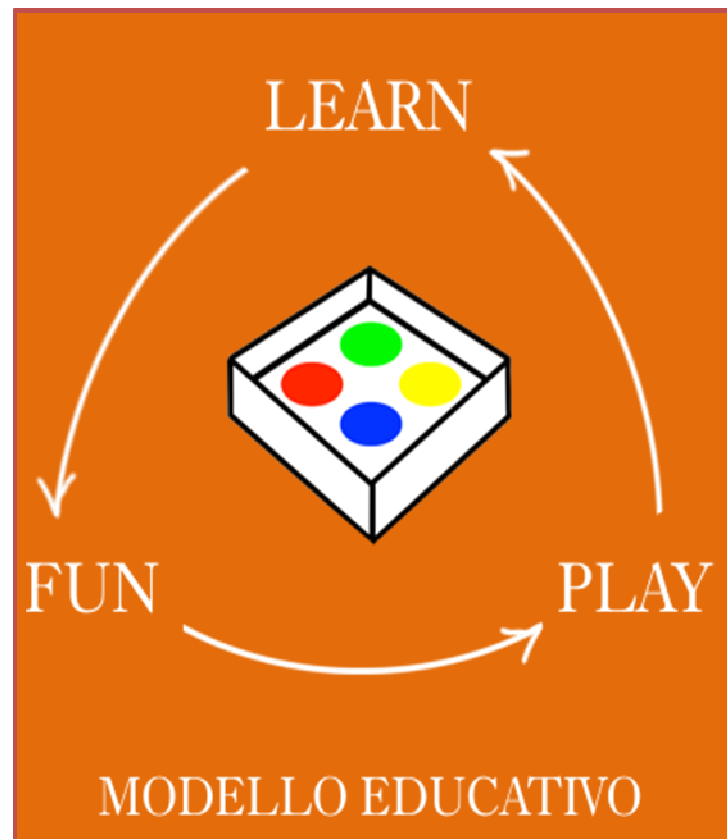
GIORNATA FORMATIVA PROGETTO EDUCAMP

Il Maestro del Gusto nuova figura educativa

Superare forme e contenuti dell'educazione tradizionale e affrontare il tema del cibo in maniera pratica e giocosa.



Il Modello educativo



C'è più gusto se...a tavola c'è varietà!



Obiettivi

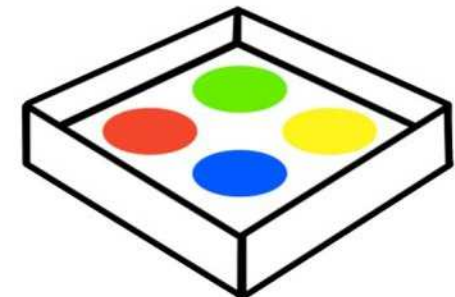
- 5 colori di frutta e verdura
- 5 porzioni al giorno

Strumenti

- Torta dei cinque colori
- Aromi da annusare

Target

- 5-9 anni



Chi ben comincia...fa colazione!



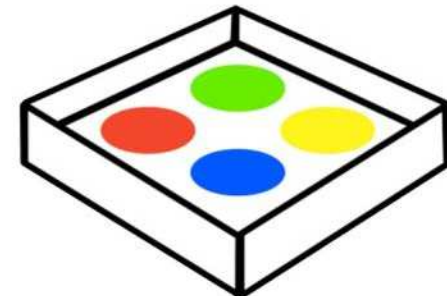
Obiettivi

- Importanza della colazione
- Colazione adeguata (una fonte di calcio, una fonte di vitamine e minerali, una fonte energetica)

Strumenti

- Bilancia della colazione
- Termometro dell'energia

Target
9-11 anni



L'acqua...La mia migliore amica!



Obiettivi

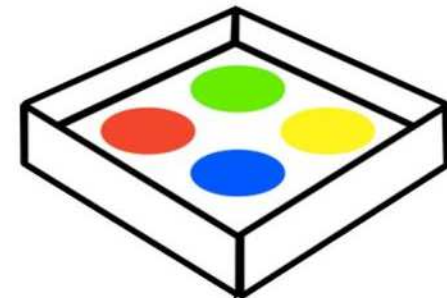
- Importanza di bere acqua
- Aumentare consumo alimenti con più acqua

Strumenti

- Mister H2O
- Pressa dell'acqua

Target

- 7-99 anni



C'è più gusto se...vado a tutta fibra



Obiettivi

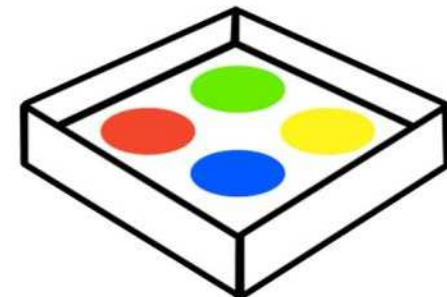
- Cosa è la fibra
- Perché è importante
- In che cibi si trova

Strumenti

- Gioco della fibra
- Exhibit portatile con intestino

Target

- 10-12 anni



Mangio sano se... faccio 5 pasti al giorno



Obiettivi

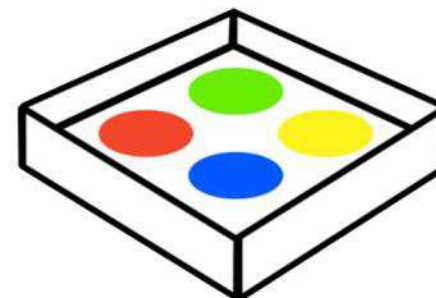
- Programmare un menù giornaliero
- Distribuire i cibi in modo bilanciato all'interno dello stesso pasto

Strumenti

- Tabellone con occasioni alimentari
- Dischetti con cibi diversi

Target

- 10-12 anni



Mangio con gusto se...conquisto la piramide alimentare



Obiettivi

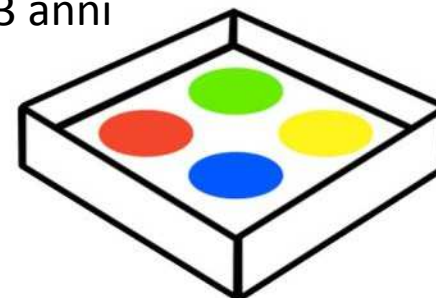
- Conoscere la piramide alimentare
- Conoscere i gruppi alimentari e le loro proprietà

Strumenti

- Strumentazione da laboratorio per esperimenti
- Piramide alimentare con alimenti
- Exhibit di grandi dimensioni

Target

- 10-13 anni



Mangio con gusto e rispetto il pianeta se... conquisto anche la piramide ambientale



Obiettivi

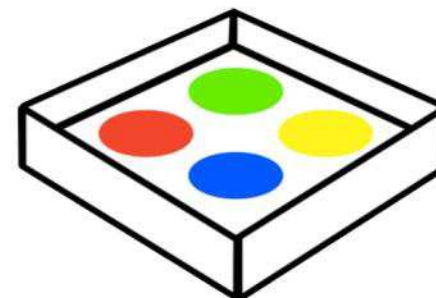
- Capire il concetto di piramide alimentare e ambientale
- Ripassare le nozioni acquisite nel corso del programma triennale di educazione alimentare

Strumenti

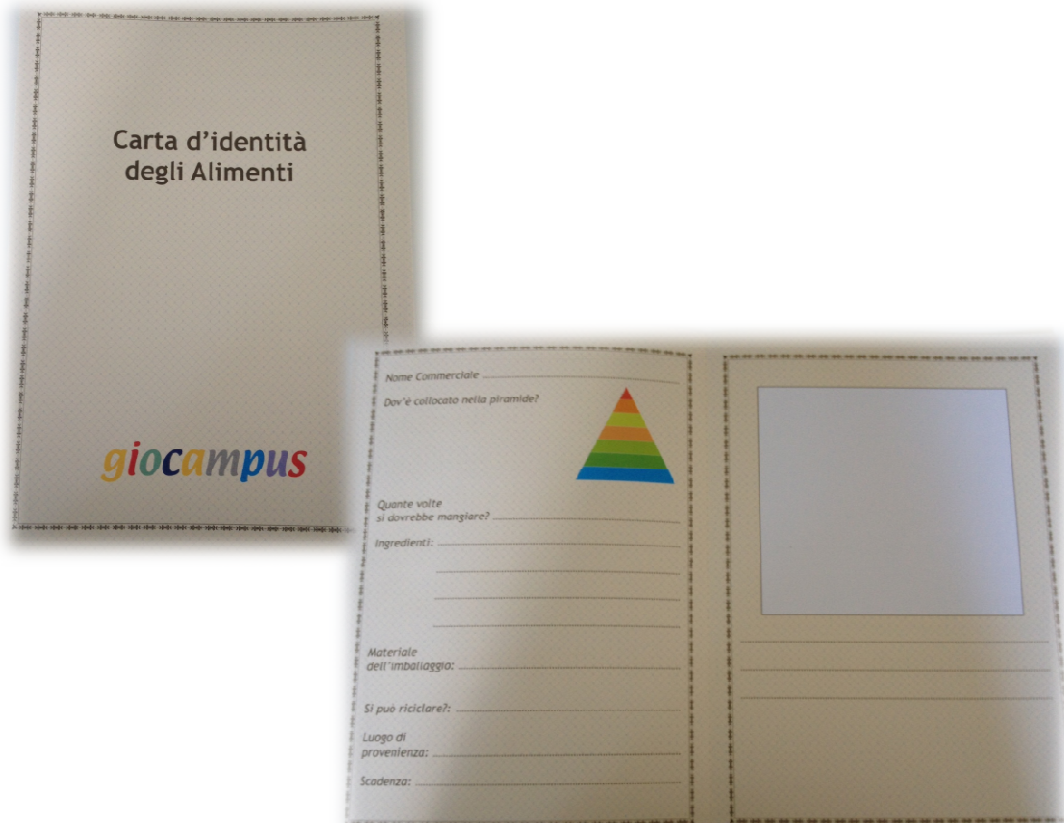
- Tabellone gioco «Conquista la doppia piramide»

Target

- 10-99 anni



La carta d'identità degli alimenti



Obiettivi

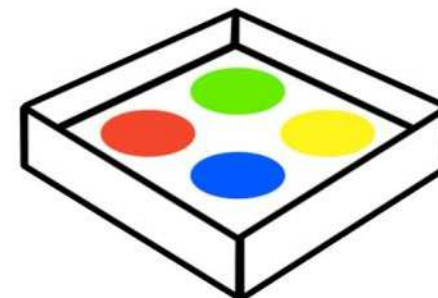
- Conoscere le indicazioni riportate sulle confezioni
- Conoscere gli ingredienti
- Saper fare confronti

Strumenti

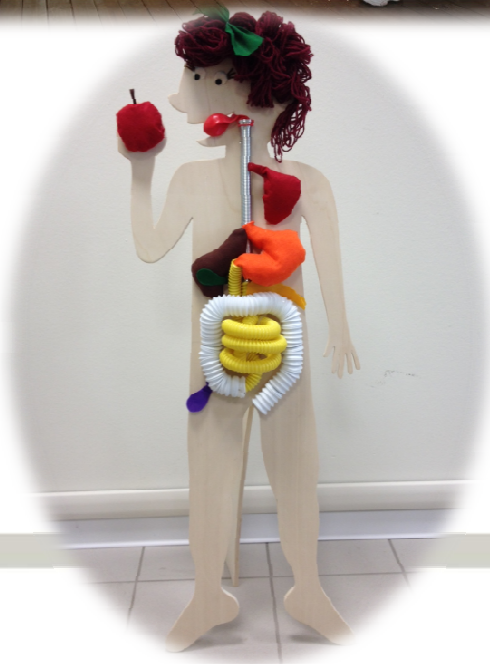
- Alimenti veri
- Carta d'identità dell'alimento

Target

- 10-15 anni



Il lungo percorso del cibo nel nostro corpo



Obiettivi

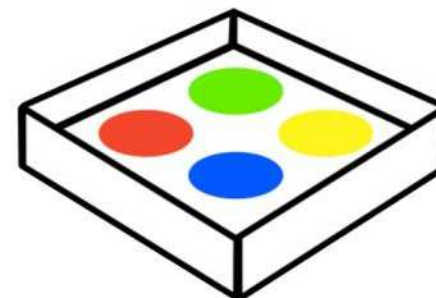
- Conoscere l'apparato digerente
- conoscere come avviene la digestione dei diversi nutrienti

Strumenti

- Exhibit di grandi dimensioni apparato digerente
- Exhibit dimensioni reali
- Materiale da laboratorio per esperimenti

Target

- 10-99 anni



Mirk lattos è un osso duro



Obiettivi

- Conoscere le proprietà del latte

Strumenti

- Exhibit di grandi dimensioni osso
- Exhibit dimensioni reali
- Materiale da laboratorio per esperimenti

Target

- 10-99 anni

