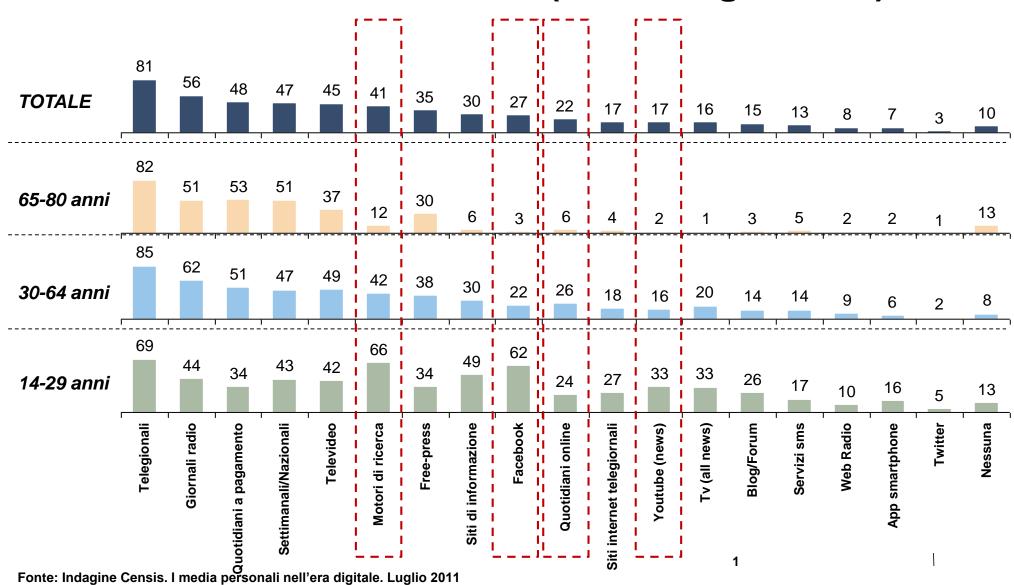




Sport e Social Network riconosciamone le potenzialità ed impariamo ad usarli Ancona, 9, 10, 16 Maggio 2014

Alessio Giovannini - Gabriele Falistocco

Il consumo dei Media in Italia (foto a Luglio 2011)



Dove va il Web?

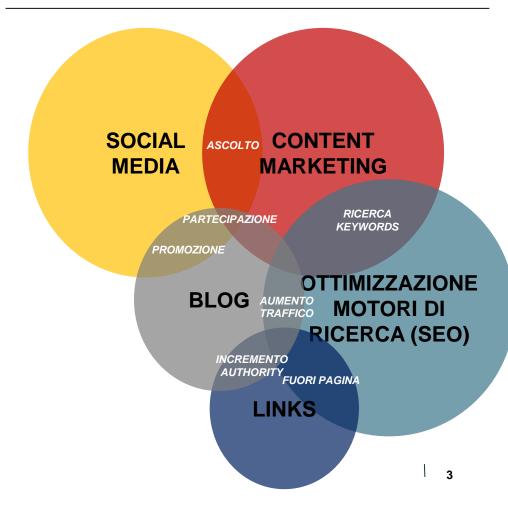
	WEB (FINO ANNI '90)	WEB 2.0
UTILIZZO	Navigazione, e-mail, motori di ricerca CONSULTAZIONE	Creazione e condivisione di contenuti PARTECIPAZIONE
INTERAZIONE		
PROFILO UTENTE	Soggetto al quale sono richieste specifiche conoscenze per "essere online"	Soggetto attivo, partecipa alla vita online anche senza specifiche competenze informatiche

II Web oggi

Considerazioni sul web

- E' accessibile anche per utenti non esperti, è personale e personalizzabile
- E' uno spazio aperto e condivisibile, stimola partecipazione e confronto
- Offre contenuti dinamici e facilmente aggiornabili
- E' un contesto relazionale dove si condividono esperienze
- E' una soluzione di comunicazione efficace a basso costo
- Crea interesse e migliora la comunicazione interna
- Consente di misurare il feed-back delle proprie iniziative
- E' un ulteriore veicolo di promozione dei partner (sponsor) della propria attività

Il paradigma della presenza web oggi



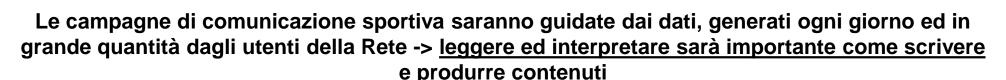
Una comunicazione sportiva generativa

Saltano alcuni schemi classici dell'impegno sportivo

- Per fare comunicazione sportiva (CS) bisogna essere esperti di sport
- Per fare CS bisogna stare nei club, nelle associazioni sportive o nei media
- Per fare CS bisogna partecipare ai momenti canonici dell'attività sportiva
- Il flusso informativo è regolato solo dai mezzi tradizionali

Si fanno strada nuovi paradigmi

- Si può fare comunicazione sportiva (CS) anche con un semplice tweet
- Si fa CS anche al di fuori dei contesti istituzionali, scegliendo lo strumento più adatto alle proprie attitudini
- Si fa CS quando si ha un minuto libero nell'arco della giornata
- Si fa CS anche parlando di altro o usando altri linguaggi (es. foto, interventi ...)



Il processo di gestione di un progetto web

CHECK-UP PERIODICO

- Interfacce web
- Sviluppo website
- Gestione tecnica piattaforma
- Content Mangement System
- Mobile Platform

ANALISI

- Sistemi di monitoraggio (attivo e passivo)
- · Determinazione di ROI
- · Identificazione di azioni correttive

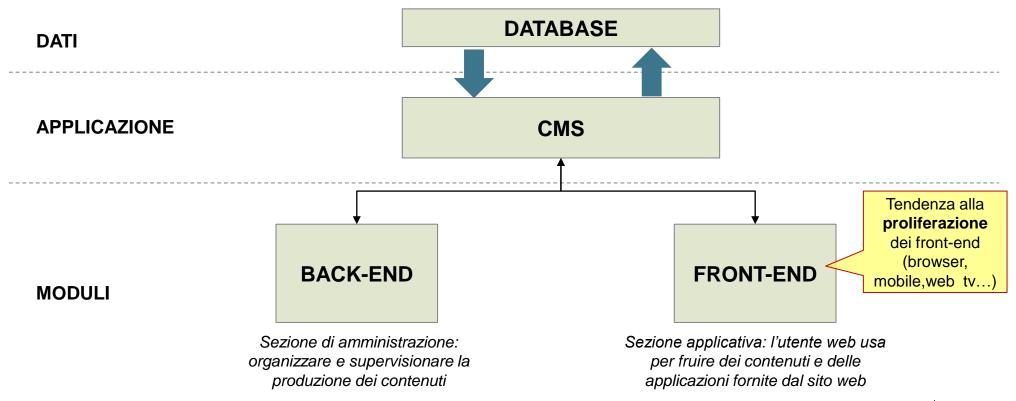
PROMOZIONE

- · Keyword advertising
- · Email Marketing
- Search Engine Optimization (SEO)
- Social Media Marketing (SMM)



Content Management System (CMS)

Un **Content management system**, in **acronimo CMS**, in italiano **Sistema di gestione dei contenuti**, è uno strumento software, installato su un server web, il cui compito è facilitare la gestione dei contenuti di siti web, svincolando l'amministratore da conoscenze tecniche di programmazione Web.





CMS: Gestire l'informazione ed il flusso di lavoro

In un approccio sistematizzato al problema della gestione dell'informazione si affrontano le seguenti fasi:

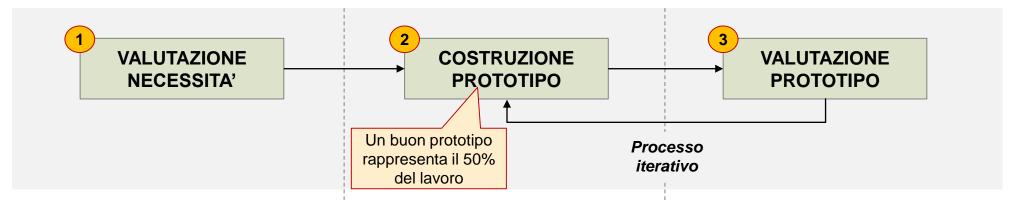
- Identificazione degli utenti di back-end e dei relativi ruoli di produzione o fruizione dell'informazione, di controllo e coordinamento;
- Assegnazione di responsabilità e permessi a differenti categorie di utenti per distinti tipi di contenuti (in un progetto complesso il prodotto finito non è frutto del lavoro del singolo, che pertanto non ha possibilità o esigenza di intervenire in tutti gli ambiti);
- Definizione delle attività di flusso di lavoro, cioè formalizzazione di un percorso per l'assemblaggio del prodotto finale che, in quanto frutto di produzione frammentaria, deve acquisire la sua unitarietà sottostando a opportune procedure di supervisione.
- Tracciamento e gestione delle versioni del contenuto;
- Pubblicazione del contenuto;
- Definizione del palinsesto editoriale.

Selezione e valutazione di un CMS

	WORDPRESS	JOOMLA	DRUPAL	DOTNETNUKE
Content Management System				TM .
Quota mercato	47,1%	2,9%	0,7%	0,2%
Licenza	open source	open source	open source	open source
Siti di riferimento	NBC CN (I)	Popular Sites That Use the Platform	NASA The Economist Popular Sites That Use the Platform	Hilton BISE W Popular Sites That Use the Platform
Piattaforma	php	php	php	ASP.net

Fonte: Ns. rielaborazione da CMS Matrix (http://www.cmsmatrix.org) & Builtwith Trends (http://trends.builtwith.com) – Aprile 2014 ⁹

Progettazione e design di interfacce web



NECESSITA' DA CONSIDERARE

- Prioritizzazione contenuti
- Destinatari dell'interfaccia (utenti e network di diffusione)
- · Front-end di destinazione
- Disponibilità e grado di aggiornamento dei contenuti

SOFTWARE DI SUPPORTO



VALUTAZIONI NECESSARIE

- Ogni destinatario è in grado di trovare ciò che cerca?
- Il mockup prevede una navigazione semplice e lineare per i propri utenti?





Usabilità

USABILITA'

La capacità di un sistema di essere compreso, appreso, utilizzato e attraente per gli utenti quando usato sotto condizioni specificate

- Comprensibilità di un sito: sforzo richiesto per capire il sistema
- **2. Apprendibilità**: sforzo necessario all'utente per imparare ad usare il sistema
- 3. **Utilizzabilit**à: sforzo richiesto all'utente per utilizzare il sistema agendo sui suoi controlli.

Requisiti che, **nella loro interazione**, permettono un sito usabile:

- 1. Navigabilità
- 2. Tempi di attesa
- 3. Completezza dei contenuti
- 4. Comprensibilità delle informazioni
- 5. Efficacia comunicativa
- 6. Attrattiva grafica



Accessibilità

ACCESSIBILITA'

L'accessibilità è la caratteristica di un dispositivo, di un servizio o di una risorsa d'essere fruibile con facilità da una qualsiasi tipologia d'utente.

Il termine è comunemente associato alla **possibilità** anche per persone con ridotta o impedita capacità sensoriale, motoria, o psichica, di fruire dei sistemi informatici (con tecnologie assistive)

RIFERIMENTI NORMATIVI

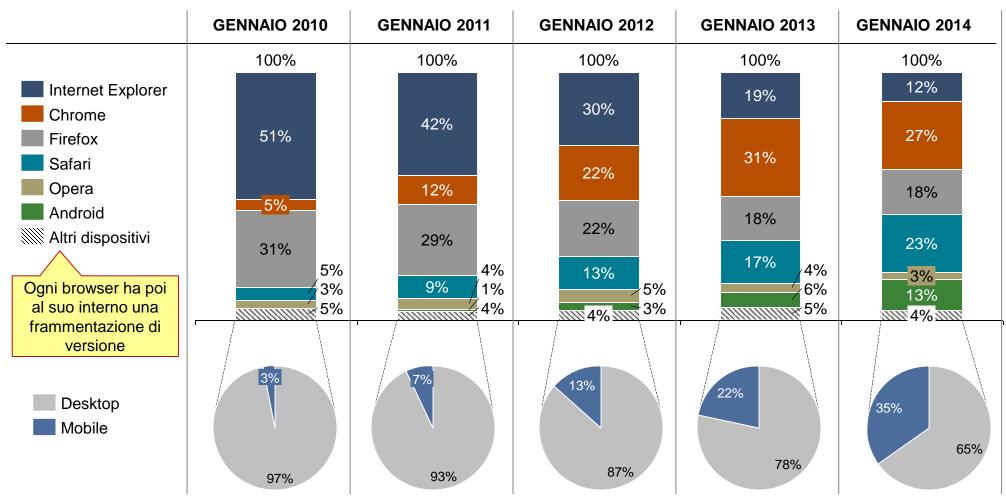
Mondo (W3C) WAI (Web Accessibility Initiative) - WCAG 2.0

Stati Uniti Section 508 (Standard di riferimento di fatto)

Italia "Legge Stanca" (Legge 4 del 9 gennaio 2004)

- 1. Codice o struttura semanticamente corretta, logica e con una grammatica formale validata
- 2. Testi chiari, fluenti e facilmente comprensibili
- **3. Testi alternativi** per ogni tipo di contenuto multimediale
- Titoli e link che siano sensati anche al di fuori del loro contesto (esempio: link su locuzioni come "clicca qui")
- Disposizione coerente e lineare dei contenuti e dell'interfaccia grafica
- 6. Compatibilità con maggior numero di configurazioni software e hardware e utilizzo di colori standard ad alto contrasto

Frammentazione browser e desktop vs mobile



Fonte: Ns. rielaborazioni su dati Wikimedia – Aprile 2014



Una soluzione all'accessibilità: siti web responsive

SITO RESPONSIVE: CHE COS'È?

- Particolare tecnica di Web design per la realizzazione di siti web in modo che le pagine adattino automaticamente il layout per fornire una visualizzazione ottimale in funzione dell'ambiente nei quali vengono visualizzati (pc su desktop con diverse risoluzioni, tablet, smartphone, cellulari di vecchia generazione, web tv)
- Viene ridotta al minimo all'utente la necessità di ridimensionamento e scorrimento, in particolare quello orizzontale.
- Possibilità di prevedere particolari comandi per differenti metodi di input (tastiera o dito)

VANTAGGI

- 1 sito web per ogni schermo
- Tempi di sviluppo più corti (no versioni mobile)
- Migliori risultati sui motori di ricerca (URL univoca)
- · Possibilità di scelta da parte del visitatore
- Non tutti i browser attualmente supportano questa tecnica (es. Internet Explorer 6-7-8)



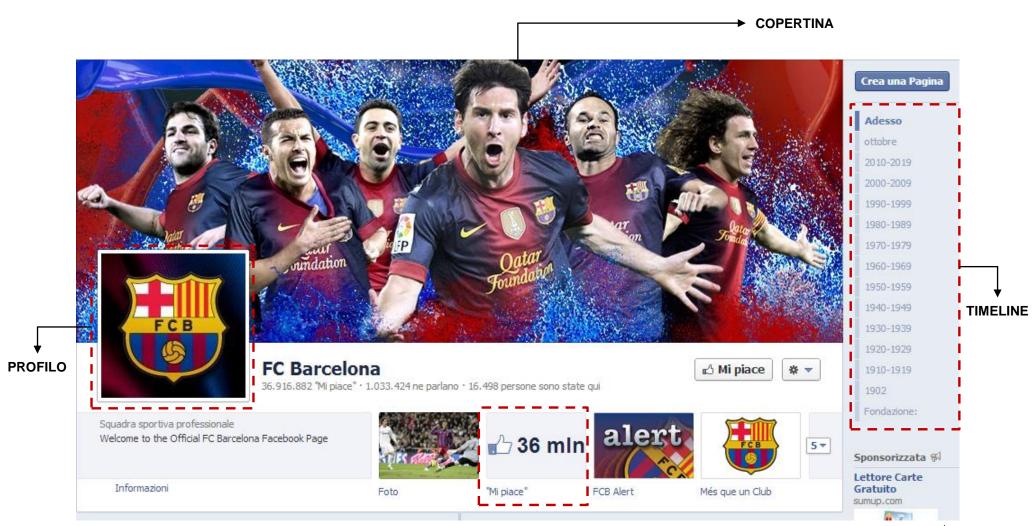


Social Media: le personalizzazioni

	GRAFICA	TESTI	SISTEMA DI RUOLI
facebook.	 Copertina (851x315) Profilo (180x180, area visibile 135x135) 	 Descrizione Categorizzazione Informazioni pagina (panoramica, mission, informazioni di contatto) Timeline 	 Manager: governa tutti gli aspetti della pagina Creatore di contenuti: può governare qualsiasi aspetto tranne che gestire gli amministratori Moderatore: risposta a commenti e messaggi Inserzionista: creazione inserzioni e lettura Insights Analista di Insights: lettura statistiche della pagina
twitter	 Background (dimensioni libere, consigliato 1600x1200) Copertina (520x260) Profilo (73x73) 	Mini-bioDescrizioneLocation, Biografia	Non esiste un vero sistema di ruoli La soluzione è l'attivazione di uno strumento di SMMT

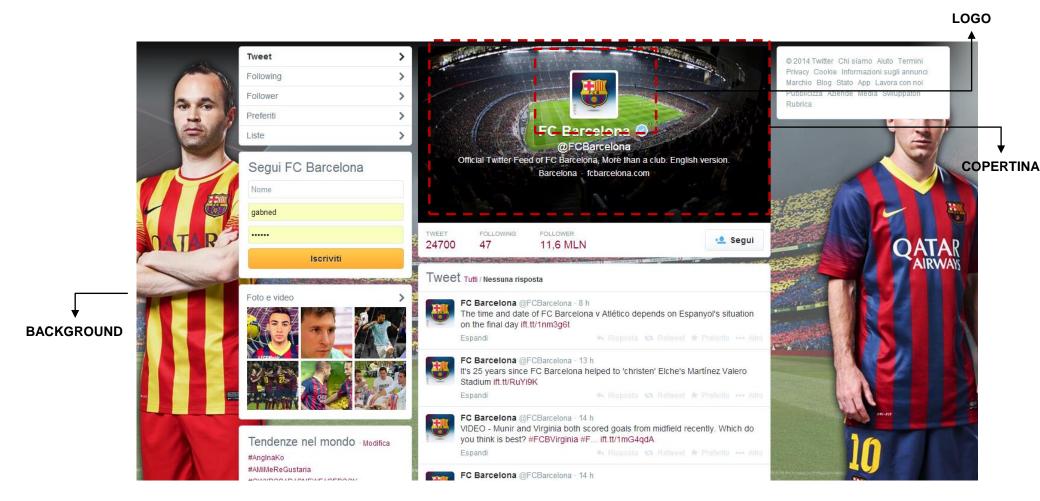


Social Media



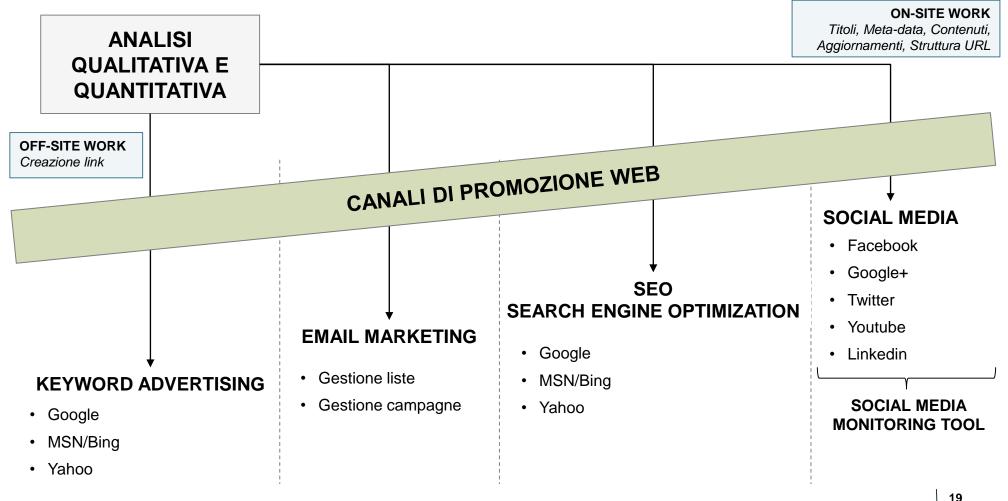


Social Media

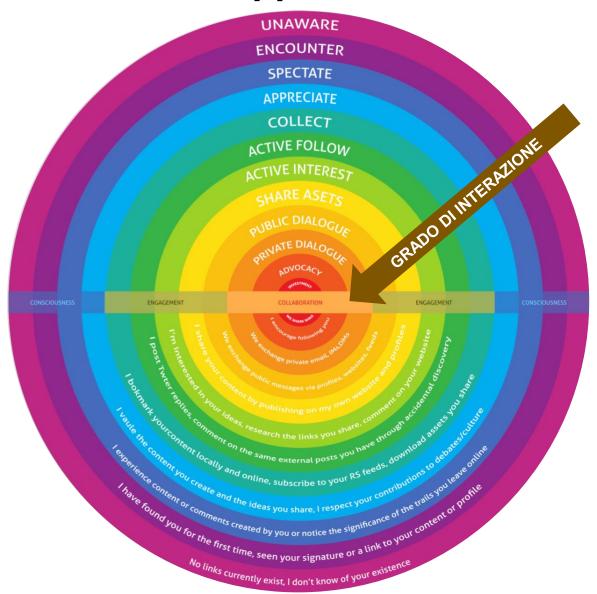




I canali di promozione online



Analisi del rapporto con l'audience



PROCESSO DI ANALISI

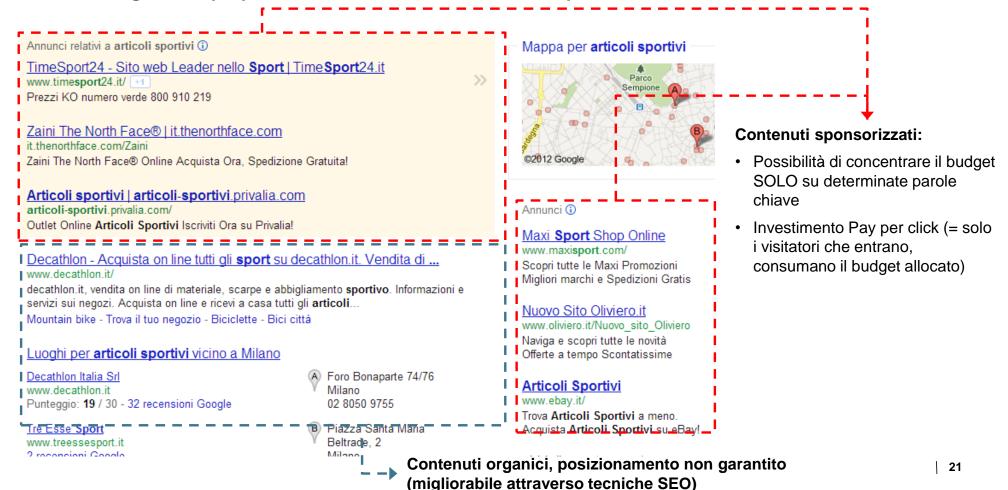
- Il sito web ha vari destinatari: ognuno di questi ha un grado di rapporto differente: è necessario analizzare la propria audience di riferimento
 - -> Strumenti di analisi (online offline)
- Successivamente è importante capire quale grado di coinvolgimento si vuole raggiungere e per quale audience

DOMANDE CRITICHE

Mi conoscono? Mi seguono? Condividono a terzi (nel loro network) quanto io sto divulgando? Sono aperto a ricevere commenti (positivi e negativi) e a gestire un ambiente «social» all'interno dello spazio web?

Keyword Advertising

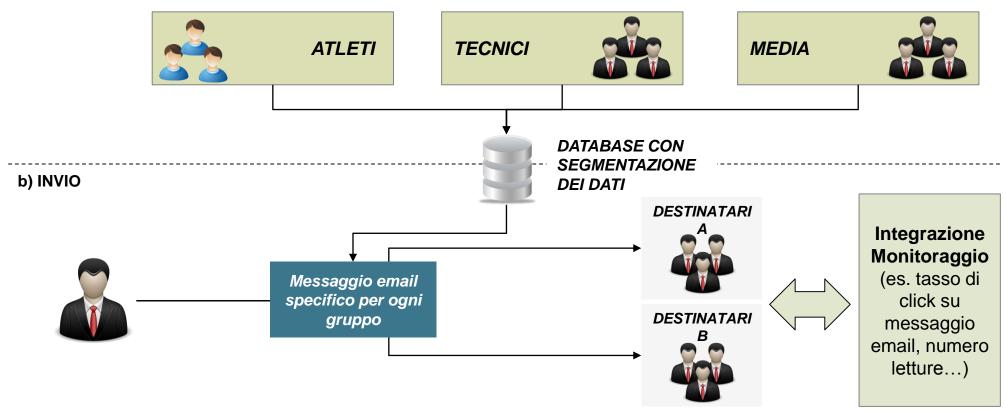
Per Keyword Advertising, detto anche pay per click (PPC), si intende la possibilità di acquistare all'interno di motori di ricerca alcuni spazi di visibilità (link sponsorizzati o riquadri sponsorizzati) per i quali si paga una cifra legata al numero di ingressi al proprio sito web ottenuti attraverso tale presenza.



Email marketing

Ogni realtà ha un proprio database a cui scrive periodicamente messaggi di vario tipo.

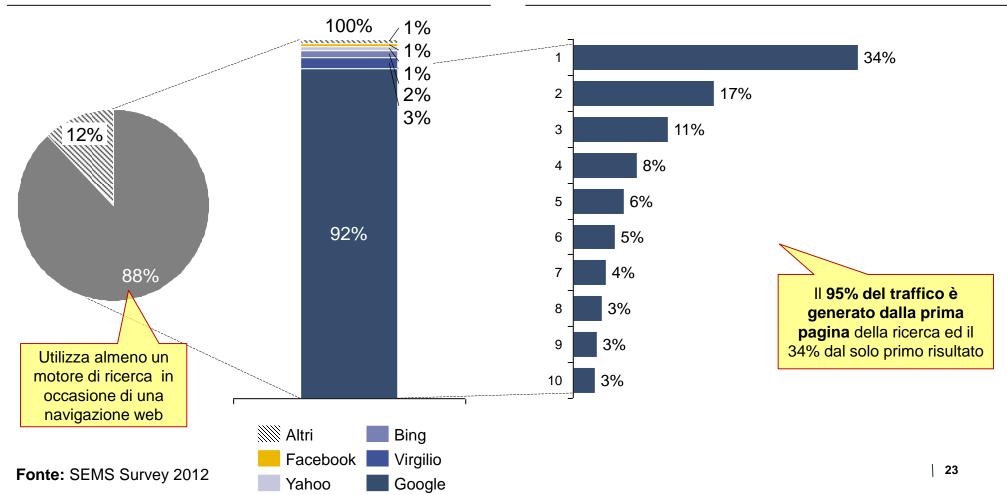
a) RACCOLTA



SEO – Search Engine Optimization



Traffico ricevuto dalle prime 10 posizioni di Google



Pratiche per l'ottimizzazione SEO

SERVER / STRUTTURA SITO WEB

Per quanto riguarda la struttura, è buona norma:

- Usare i tag HTML il più possibile attinenti alla struttura dei contenuti presentati (semantico) e verificare sempre che il codice delle pagine sia formalmente valido.
- La velocità di apertura ed il peso di una pagina di un sito web sono parametri presi in considerazione (dal 2011)
- Utilizzare url parlanti (es. <u>http://www.sito.it/</u>categoria/contenuto-testuale.html)
 e non url con codici
- Evitare l'utilizzo di JavaScript per gestire la navigazione e/o animazioni in Adobe Flash

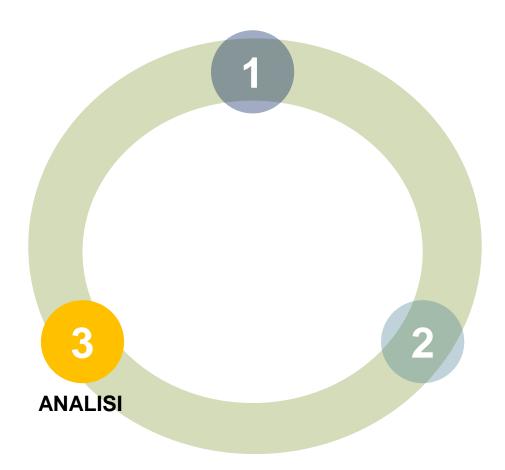
CONTENUTI

Ogni web editor dovrebbe tenere presente i concetti base di SEO durante la scrittura dei propri contenuti, e più in particolare:

- Evitare contenuti duplicati («il copia-incolla perde sempre»)
- Keyword nel titolo (tag <title>) della pagina web
- Keyword nel testo della pagina web (max 3-5%)
- Posizione delle keyword nel testo.
- Organizzazione dei contenuti giornalistica (piramide rovesciata)
- Keyword nel tag bold o strong.(grassetto)
- Frequenza di aggiornamento della pagina.
- Correttezza ortografica e grammaticale dei contenuti.

Social Media Monitoring Tool (SMMT)

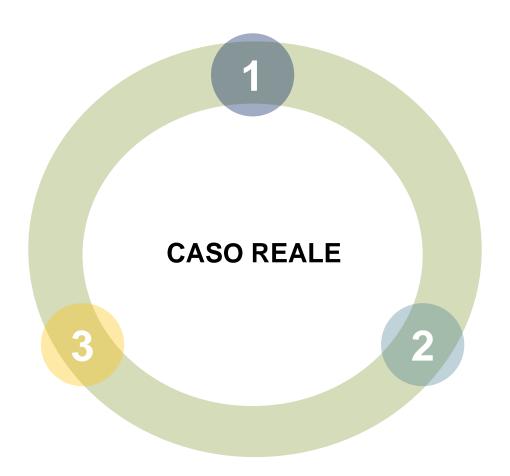




Creazione di un sistema di reportistica web

Sul web è possibile monitorare i visitatori provenienti da tutte le fonti, siano essi motori di ricerca, siti referer, le reti di Pay per click e l'email marketing.i **Publisher possono analizzare le campagne online**, monitorando la qualità delle pagina di destinazione e le conversioni (es. riempimento modulo contatti).





Europei Helsinki 2012: web, video e social media

LEGENDA

Produzione

Statistiche

